

د C++ زده کړه په پېښو



**Ketabton.com**  
step by step

ليکوال: احمدزی

# د C++ تاریخچه

C++ د لومړي ځل لپاره په کال ۱۹۸۰ Bell lab لابراتور کې د Bjarne Strustrop له خوا ورته کوډ لیکنه وشوه. او په کال ۱۹۸۹ کې مکمل شوه.

## د C++ (structure) بنیادې جوړښت

### C++ درې مهم پړاونه لري

Preprocessor directive

Main() function

Program body(C++ statement)

۱ : `#include` کله چې کوډ لیکو نو لومړی header file لیکو چې د preprocessor directive په نوم یادېږي.

د header file لیکو سره باید لومړی `#` علامه ولیکو بیا `include` او اخر کې د دو قوسونو منځ کې د لایبریرۍ نوم لیکولکه `<iostream>`

۲ : د Header file د لیکلو طریقه: `#include<iostream>`

د Header file مقصد او معنا: چې `include #` په مقصد دي دا یو header file

دي

او **iostream** مقصد چي **Input and output** چي په دي پروگرام کي هم معلومات داخلو او هم معلومات تري اخلو.....

۳: **function () Main** د پروگرام د شروع کيدو لپاره استعمالیږي

يو پروگرام د **main()** function نه بغير نه **Run** کيږي خو **execute** کيږي.

۴: **Statements (جملې)**. په **c++** کي جمله ليکل خپل قوانين لري.

مثلاً: **header file** ليکل **#include<iostream>**

۲: د **using namespace std;** ليکل دا د نوم او فاصلې لپاره استعمالیږي.

۳: **main()** فنکشن ليکل چي دې فنکشن کې زمونږ ټول کوډ ليکل کيږي.

۴: د **{ }** بريکتو په منځ بايد زمونږ کوډ شامل وي.

۵: د جملې په اخر کي بايد ؛ سيمي کالن موجود وي.

## Cout

**Cout** : په زريعه کولای شو چې يوه جمله د يو ميسيج په توگه وبنايي

مثلاً: **cout<<"welcome to c++ programing"**

## پاملرنه

۱: **cout** کې بايد د تورو تر منځ فاصله نه وي.

۲: تل بايد په کوچنو تورو باندې وليکل شي.

۳: << علامتي بايد بنسي طرف ته خلاصه وي

E: مسيچ بايد ددو کوتس کي وليکل شي.

۵: کله چي جمله پاي ته ورسیده بايد؛ سيمي کالن وليکل شي.

۶: کله چي د؛ “ cout<< په ددو کوتس کي هر قسم عدد توري او يا خاص

توري وليکل شي کمپايلر کولاي شي چي هغه run کړي.

### Token

Token: په ++c کي مختلف قسم نښي شتون لري چي په لاندې ډول دي.

1. Key word د يوي خاصي موخي لپاره استعمالېږي چي خاصه معنا لري. دا

د پروگرام جوړونکي له خوا جوړېږي.

لکه : for , if else ,if , double and more.....

2. Identifier يا پيژندگلوي د variable يا function نوم دي چي user کولاي

شي په خپله خوښه نوم ورکړي.

مثلاً student ,name ,motor ,khan , and more

3 constant يو مقدار دي چي په executed وخت کي نه تبديليږي .

لکه : 250 , 143.133 , S , T , % , او داسی نور.

4 String literals مجموعه د تورو ده چي تل په ډبل کوتس کې (“hello”) ليکل

کيږي.

مثلاً: “23\$” “143 TS” ؛ “Howe are you” او داسی نور.....



AhmadDzai

Ahmadzai

**Get more e-books from [www.ketabton.com](http://www.ketabton.com)  
Ketabton.com: The Digital Library**